

**LIVRET
PEDAGOGIQUE
MATERNELLES**

Cher(e)s enseignant(e)s,

Nous avons élaboré ce livret pédagogique pour vous et vos élèves. Cet outil pourra être utilisé en classe, en amont de votre visite ou bien après celle-ci. **Ce livret a un but éducatif et ludique.**

5 grands thèmes y sont abordés :

- La classification
- L'alimentation
- L'habitat
- Le déplacement
- La reproduction

Il comporte également des notions de mathématiques, français, sciences, géographie, logique...

Chacun des grands thèmes présents dans ce livret peut faire l'objet d'une visite guidée lors de votre venue au parc, l'occasion de passer une heure en compagnie d'un soigneur afin de développer les connaissances de vos élèves.

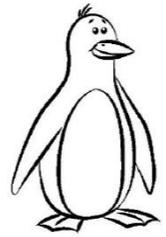
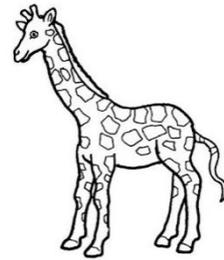
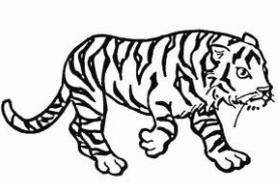
Vous pouvez également réserver une rencontre animale (voir livret enseignant)

Pour plus de renseignements, contactez-nous au 02 31 77 80 58 ou par mail à l'adresse contact@zoodejurques.fr

Toute remarque et/ou suggestion sur cet outil pédagogique dans le but de l'améliorer ou le compléter sera la bienvenue. Pour cela merci d'envoyer un mail à contact@zoodejurques.fr

CLASSIFICATION

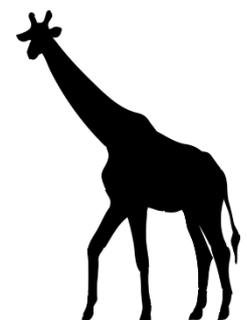
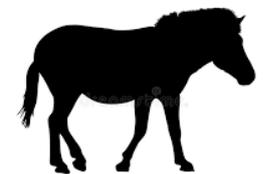
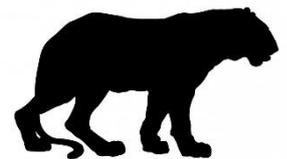
1/ Entoure les oiseaux



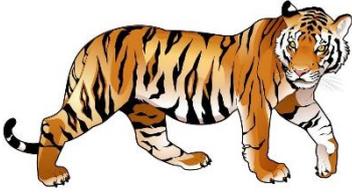
2/ Qu'ont-ils sur le corps ?



3/ A qui appartient ce pelage ?



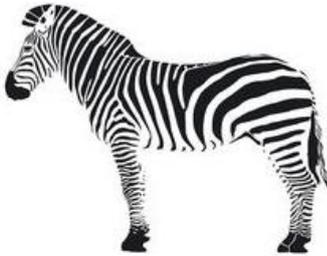
4/ Relie chaque animal à son nom



• ZEBRE



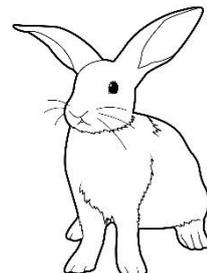
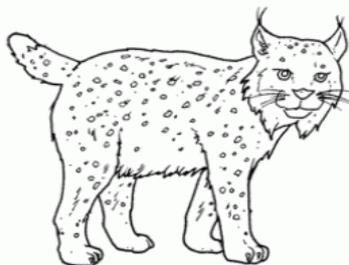
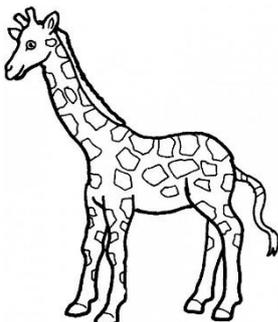
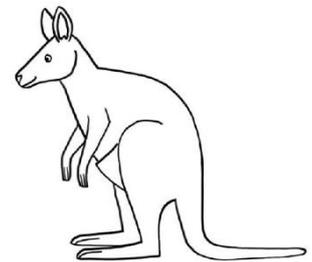
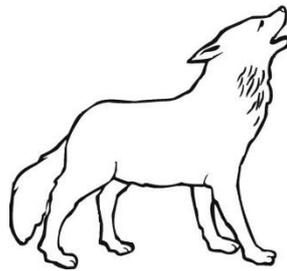
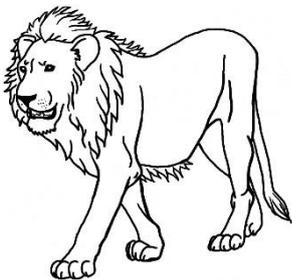
• TIGRE



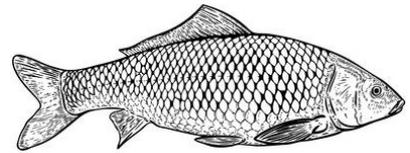
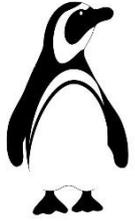
• GIRAFE

ALIMENTATION

1/ Entoure en rouge les animaux qui mangent de la viande et en vert ceux qui mangent des végétaux.

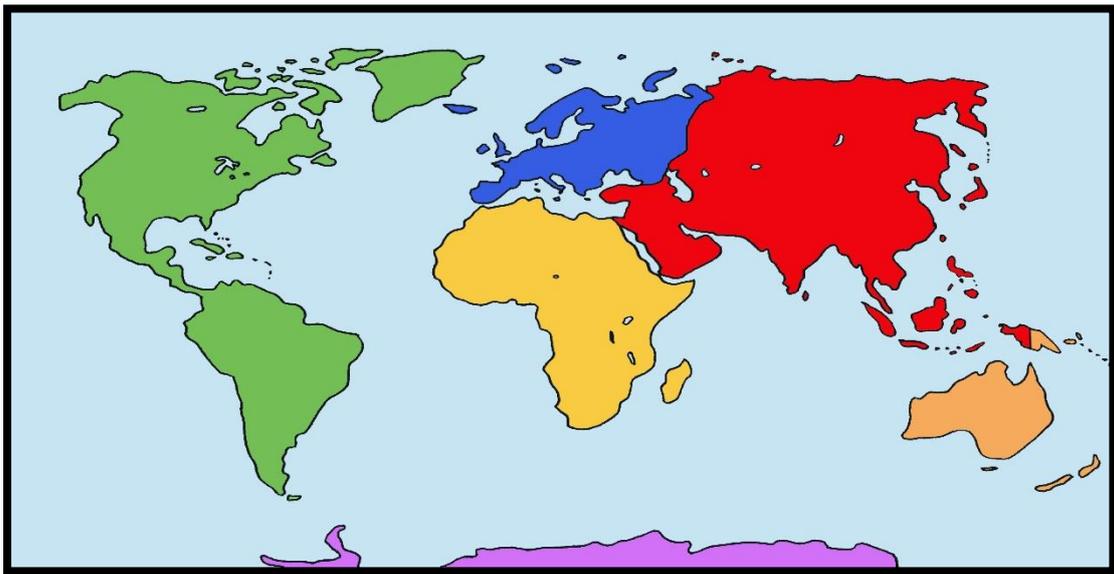


2/ Relie chaque animal à son repas

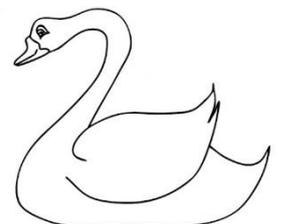
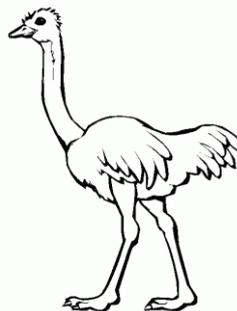
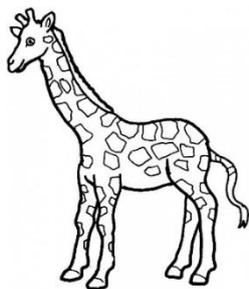


HABITAT

1/ Sais-tu où se trouve l'Afrique sur cette carte ?

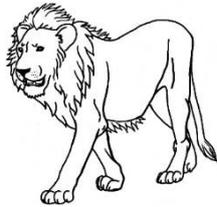
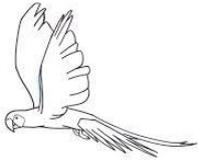


2/ Colorie les animaux qui vivent en Afrique



DEPLACEMENT

1/ Entoure les animaux qui marchent en rouge et les animaux qui volent en bleu



2/ Relie les empreintes à l'animal correspondant



REPRODUCTION

1/ Aide les bébés animaux à retrouver leurs mamans.



AUTRES

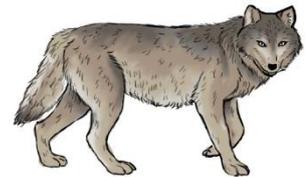
1/ Peux-tu recopier le nom de cet animal ?



S I N G E

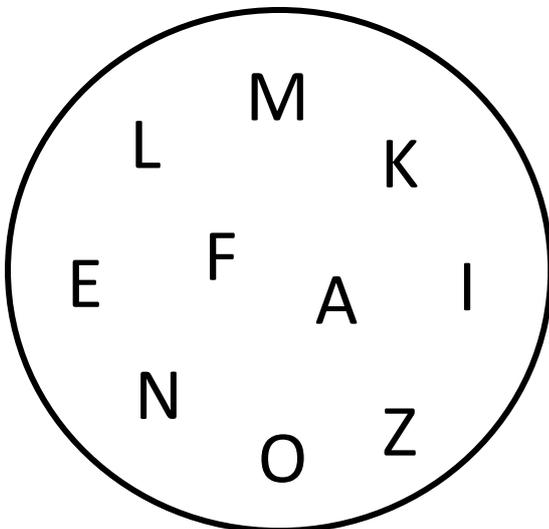
— — — — —

2/ Parmi ces 3 loups, lequel est le plus grand ?

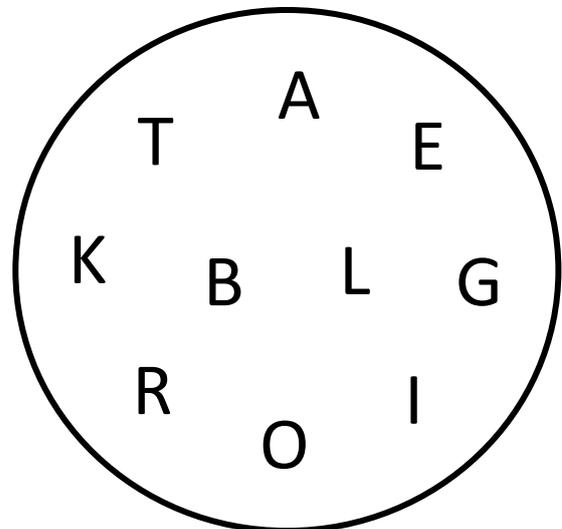


3/ Retrouve les lettres qui composent le nom des animaux

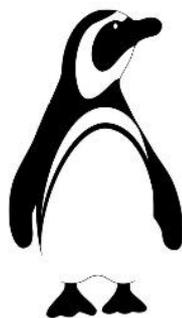
LION



TIGRE



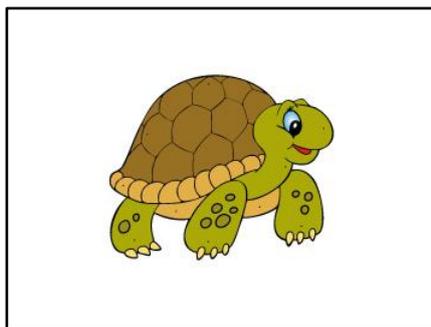
4/ Entoure les animaux qui ont un « i » dans leur nom



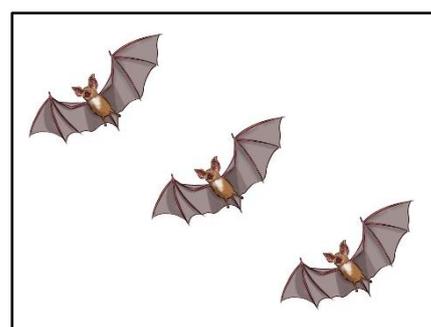
5/ Compte les animaux et entoure le chiffre correspondant



1 2 3 4 5



1 2 3 4 5



1 2 3 4 5

6/ Dessine l'animal que tu as préféré

